

Východ – Západ

scrabblové setkání 2 týmů
12 nejlepších hráčů Východu proti
dvanáctičlenné elitní sestavě Západu.
Inspirováno golfovým [Ryder Cupem](#).
Hlavní cena: Dračí pohár, prestiž.

Datum: 11. prosinec 2010

Přibližný začátek: 9:00

Místo: Parník (může být změněno)

Přibližný konec: 17:00

Složení týmů:

Kapitáni: Martin Sobala a Aleš Horák, Jirka Kamín a Pavel Vojáček.

Konečný systém nominace hráčů oznámí kapitáni týmů do konce dubna.

Systém soutěže:

Bude se hrát celkem 8 kol:

1. a 2. kolo: dvouhry (singles)

5. a 6. kolo: „polské“ čtyřhry (foursomes)

3. a 4. kolo: čtyřhry (fourballs)

7. a 8. kolo: dvouhry (singles)

Pravidla dvojic = Soutěžní řád

Pravidla čtyřhry a „polské“ čtyřhry budou upřesněna.

31. 10. 2010 se bude hrát MR dvojic, což zde znamená čtyřhru.

Systém nasazování hráčů:

V 1. – 7. kole bude podobný jako na lize družstev: kapitán začínajícího týmu podle svého uvážení nasadí hráče (u čtyřher dvojice hráčů) svého týmu na jednotlivé stoly. Nasazení odevzdá kapitánovi druhého týmu, který dopíše své hráče k jednotlivým stolům se znalostí nasazení začínajícího týmu.

V 1., 3. a 5. kole je začínajícím týmem Východ. Ve 2., 4. a 6. kole je začínajícím týmem Západ. V 7. kole bude začínajícím týmem ten tým, který bude po 6. kole prohrávat.

Na lichých stolech budou partie zahajovat hráči začínajícího týmu. Na sudých stolech budou partie zahajovat hráči druhého týmu.

V 8. kole budou hráči ke stolům nasazeni podle aktuálního žebříčku ČAS. Žebříčkově nejlepší hráč Východu bude hrát na stole č. 1 s žebříčkově nejlepším hráčem Západu.

Podobně to bude na ostatních stolech. Na stole č. 1 bude partii začínat žebříčkově lepší hráč. Začínání na ostatních stolech se bude pravidelně střídat.

Příklad: podle žebříčku ČAS ke konci března 2010 by na stole č. 1 hrál Pavel Podbrdský a Martin Sobala, začínajícím hráčem v této partii by byl Pavel, protože je na žebříčku výše. Na stole číslo 2 by hrál Pavel Žibřid s Martinem Kučou, začínal by Pavel (zde se již žebříček nezohledňuje). Na lichých stolech by partie zahajovali hráči Západu, na sudých stolech hráči Východu.

Bodování:

Za vítězství v partii získá tým jeden bod. Za remízu v partii půl bodu. Nerozlišuje se mezi dvouhrou a čtyřhrou (za vítězství ve čtyřhře tým získá jen jeden bod). Při celkové rovnosti bodů rozhodne celkové skóre ze všech partií.