

HLÁSKOVÁNÍ PÍSMEN (pomůcka pro hráče)

Hláskování písmen je nutné pro jednoznačné informování soupeře v případě, kdy hráč použije v položeném slově místo některého písmene žolíka. Povinnost hláskovat písmeno, nahrazené žolíkem, je stanovena Soutěžním řádem ČAS (verze 2005/1, bod 16.21). Písmena, nahrazená žolíkem, se doporučuje hláskovat podle níže uvedené tabulky:

	[ŽOLÍK nahrazuje:]
A	[á jako ADAM]
Ā	[dlouhé á jako ĀRIE]
B	[bé jako BOŽENA]
C	[cé jako CYRIL]
Č	[čé jako ČENĚK]
D	[dé jako DAVID]
Ď	[d'é jako ĎÁBEL]
E	[é jako EMIL]
Ě	[dlouhé é jako ĚTER]
Ě	[IJE nebo é s háčkem]
F	[ef jako FRANTIŠEK]
G	[gé jako GUSTAV]
H	[há jako HELENA]
I	[í jako IVAN]
Ī	[dlouhé í jako ĪRAN]
J	[jé jako JOSEF]
K	[ká jako KAMILA]
L	[el jako LUDVÍK]
M	[em jako MARIE]
N	[en jako NATAŠA]
Ň	[eň jako ŇADRO]
O	[ó jako OTAKAR]
Ō	[dlouhé ó jako ŌDA]
P	[pé jako PETR]
Q	[kvé jako QUIDO]
R	[er jako RUDOLF]
Ř	[eř jako ŘEHOŘ]
S	[es jako SVATOPLUK]
Š	[eš jako ŠIMON]
T	[té jako TOMÁŠ]
Ť	[t'é jako ŤÁPOTA]
U	[ú jako URBAN]
Ů	[dlouhé ú jako ŮTERÝ]
Ů	[kroužkované ů]
V	[vé jako VÁCLAV]
W	[dvojité vé]
X	[iks jako XAVER]
Y	[ypsilon]
Ÿ	[dlouhé ypsilon]
Z	[zet jako ZUZANA]
Ž	[žet jako ŽOFIE]

	názvy diakritických znamének, kterými lze konkrétně popsat písmena, v tabulce přímo neuvedená:
·	[tečka]
´	[čárka]
`	[převrácená čárka]
ˇ	[háček]
ˆ	[převrácený háček]
◦	[kroužek]
◌̣	[půlkroužek]
¨	[(krátká) přehláska]
˘	[dlouhá přehláska]
~	[vlnovka]
˘	[dolní diakritické znaménko]