

Otáčení

Náročnost na pochopení: minimální☺

Zábavnost: velmi vysoká!

Počet hráčů: 2 a více

Hrací potřeby: Pytlík se scrabblovými písmeny a pevná podložka, na kterou budeme písmenka pokládat.

Cíl hry: Nasbírat co nejvíce písmenek tak, že mezi náhodně vylosovanými písmeny najdu nejdražší slovo dříve než soupeři.

Před hrou: Před hrou se dohodneme, jestli budeme hrát na dvou-, tří- nebo čtyřpísmenná slova. Při hře se pak mohou říkat i slova delší, např. šestipísmenná. Slova kratší, než bylo dohodnuto, neplatí. Dále se dohodneme, jak budeme řešit situace, kdy více hráčů řekne nejdražší slovo ve stejné chvíli (návrhy jsou v dodatcích a doporučeních na konci pravidel).

Průběh hry: Jeden z nás losuje písmena z pytlíku a pokládá je postupně jedno po druhém na stůl, abychom je všichni viděli ve stejném okamžiku (doporučuji už v pytlíku zakrýt písmeno palcem, položit písmeno na stůl a pak palcem rychle ucuknout).

Pokud **někdo** najde slovo, nahlas ho řekne. Všichni (i **někdo**) pak máme asi 10 vteřin na to, abychom řekli slovo dražší, stejně drahé nepomůže (počítají se jen body vyznačené na písmenech; na délce slova nezáleží). Po cca 10 vteřinách si hráč, který řekl nejdražší slovo, vezme písmenka, která toto slovo tvoří. Zbýlá písmenka zůstávají na místě a hraje se dál.

Na konci pravděpodobně zůstanou nějaká písmenka, ze kterých se nedá vytvořit slovo. Tato písmenka se nerozdělují.

Vyhodnocení: Spočítáme si písmenka, která jsme během hry získali. Bere se jen počet písmen. Na bodových hodnotách písmenek už nezáleží.

Dodatky a doporučení:

Písmenka losujte po jednom a ne moc rychle.

S žolíky se nehraje. Vylosovaného žolíka dejte stranou a losujte hned další písmenko.

10 vteřin ticha není povinné ☺. Jsou situace, kdy je jasné, že dražší slovo tam prostě není ☺

Často dojde k situaci, kdy více hráčů řekne stejné slovo ve stejné chvíli a nedá se rozhodnout, kdo byl rychlejší. V takovém případě doporučujeme rozdělit písmenka tohoto slova spravedlivě mezi všechny tyto hráče (když je písmenek méně, než potřebujete, můžete je náhodně dodat z pytlíku, rozdat žolíky, chybějící písmenka zaznamenávat na papír nebo rozdělit, co jde, a nerozdělená hodit do pytlíku – záleží na vás, jak se před hrou dohodnete).

Varianty: Hrát i s žolíky; při vyhodnocení počítat i bodovou hodnotu písmen.